



ТВОЁ ПЕРВОЕ РУКОВОДСТВО

SCRATCH

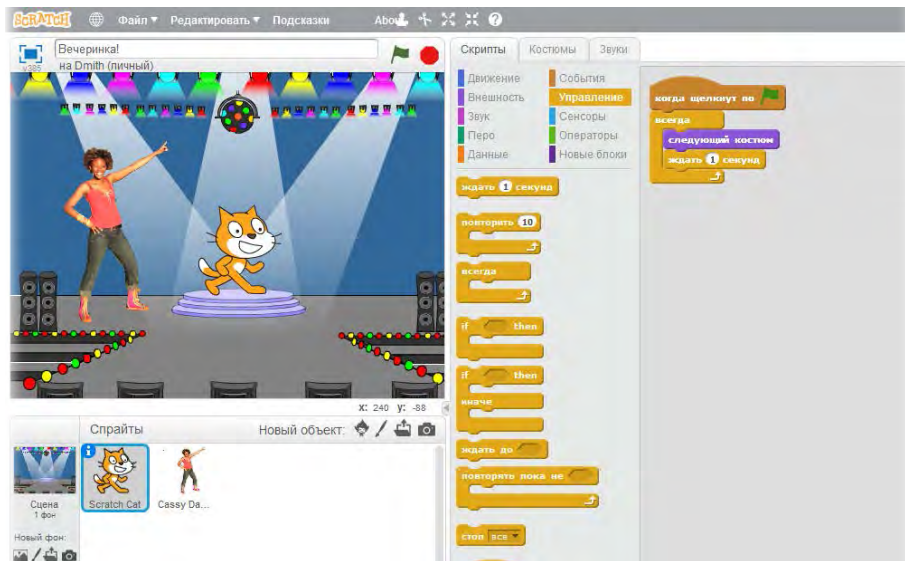
ВЕРСИИ 2.0



<http://scratch.mit.edu>

что ещё за скретч?

СКРЕТЧ - это язык программирования, где ты можешь создавать свои интерактивные истории, анимацию, игры, музыку и просто рисунки.



Здесь будет показано, что ты можешь сделать в **СКРЕТЧ**.

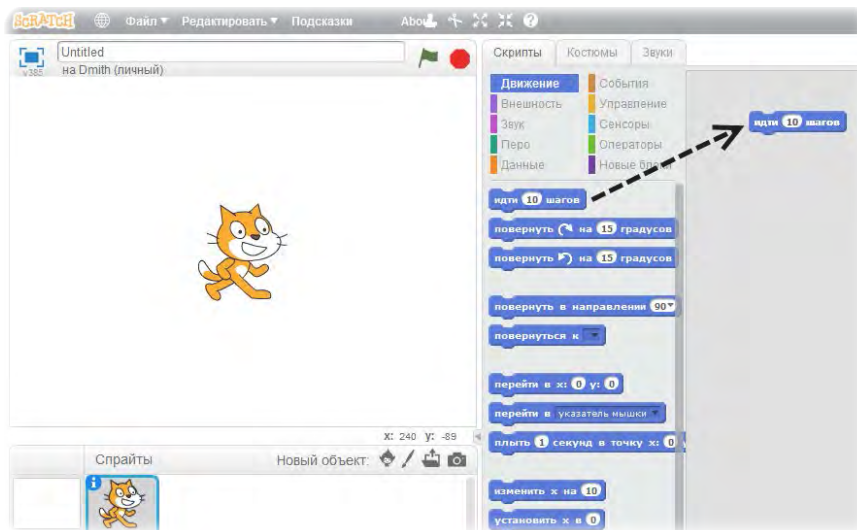


Чтобы создать свой проект, перейди на сайт **СКРЕТЧ** и нажми кнопку **Создать**.

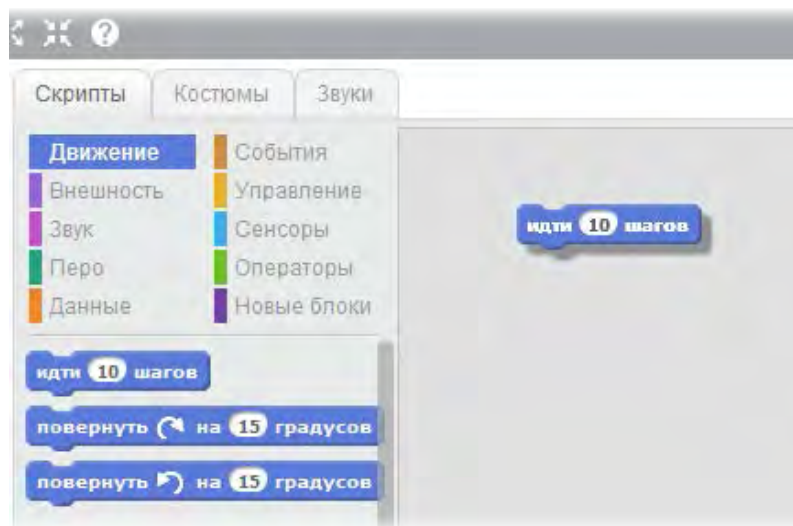


Если у тебя есть аккаунт в **СКРЕТЧ** зайди, чтобы сохранить проект

первые движения

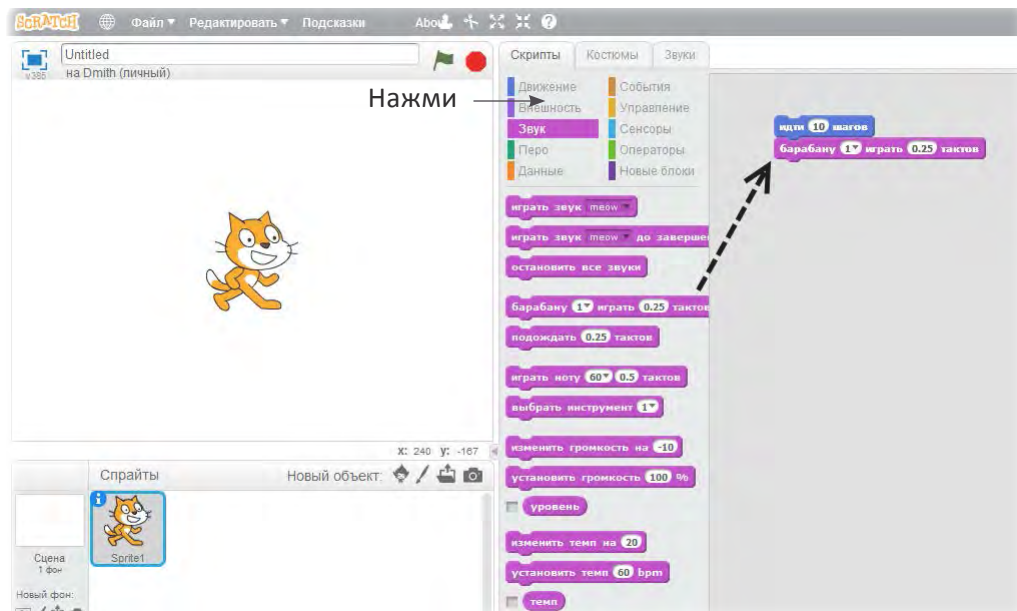


Перемести блок **ДВИЖЕНИЯ** в область скриптов.

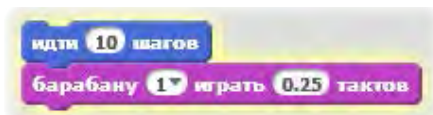


Нажми на блок, и кошка переместится

больше звука

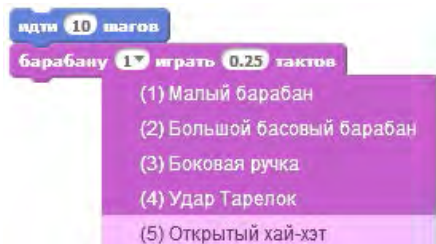


Помести блок **ИГРАТЬ ПО БАРАБАНУ** под блок **ДВИЖЕНИЯ**.



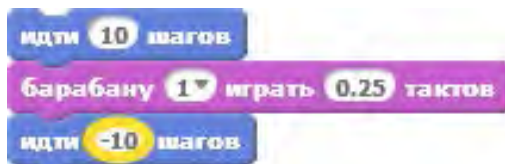
Нажми и послушай.

Если ты ничего не слышишь, то проверь колонки или компьютер.

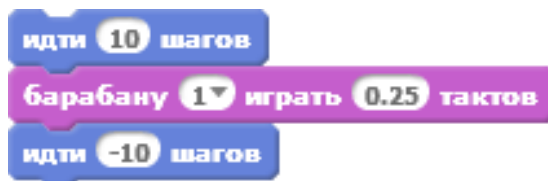


Ты можешь выбрать разные инструменты из списка.

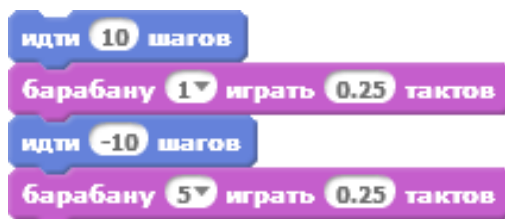
потанцуем?



Добавь ещё один блок **ДВИЖЕНИЯ**. Нажми на поле и добавь перед десяткой минус.

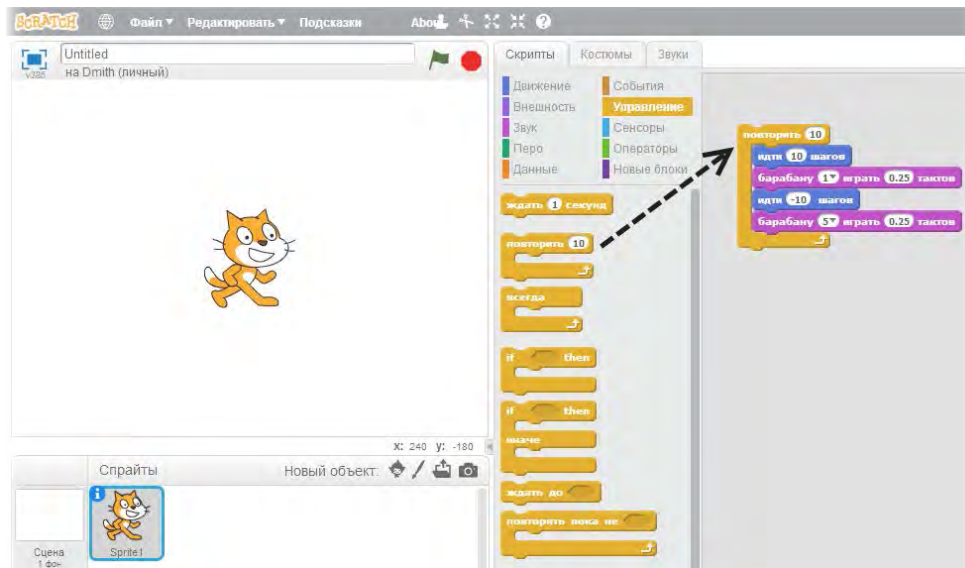


Нажми на любой блок, чтобы запустить скрипт.



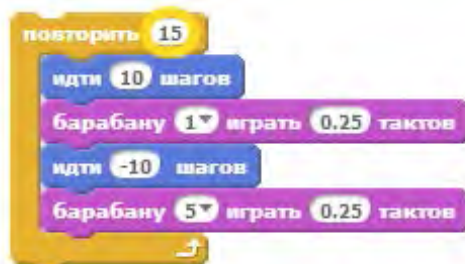
Добавь ещё один **БЛОК ЗВУКА** и выбери что-нибудь из списка. Теперь ещё раз запусти скрипт.

циклы - повторения



Помести блок **ПОВТОРЕНИЯ** вокруг нашего скрипта.

Чтобы так сделать, поместите блок над первым блоком скрипта.

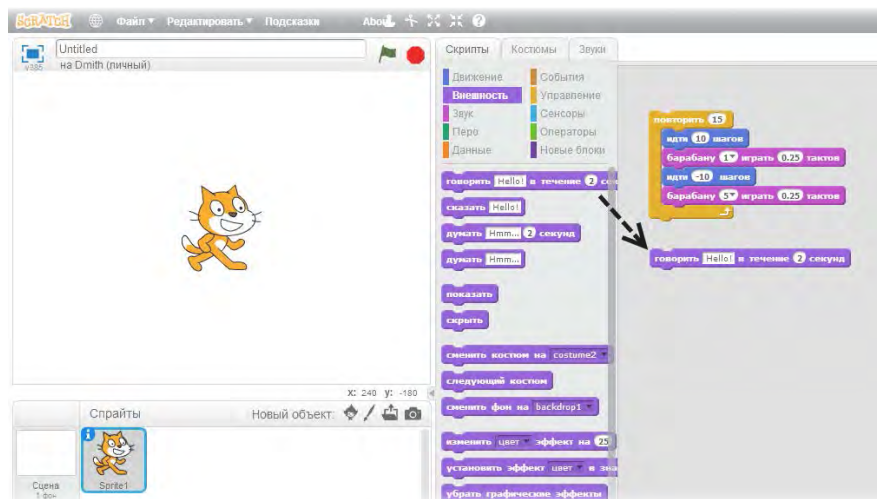


Ты можешь изменять количество повторений.

Нажми.

Ты можешь нажать на любой блок в скрипте, чтобы запустить его.

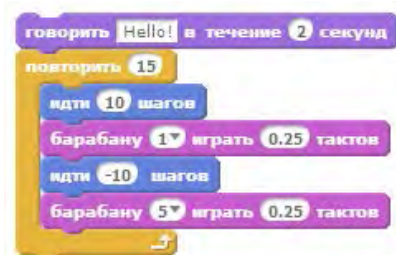
первые слова



Нажми на вкладку **ВНЕШНОСТЬ** и добавь блок **РЕЧИ**.

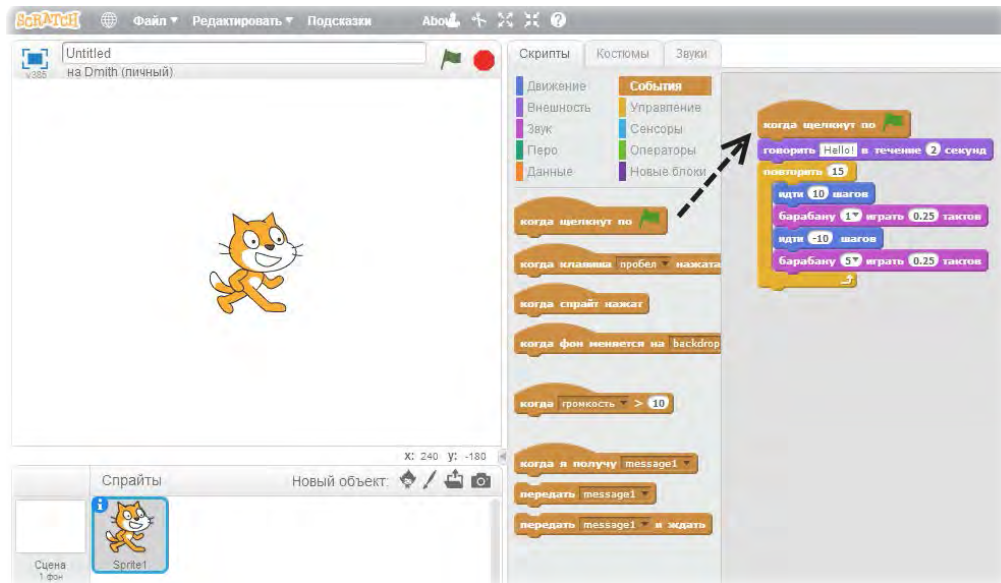


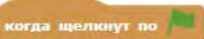
Нажми на белое поле внутри **ЭТОГО** блока и измени слова. Нажми.

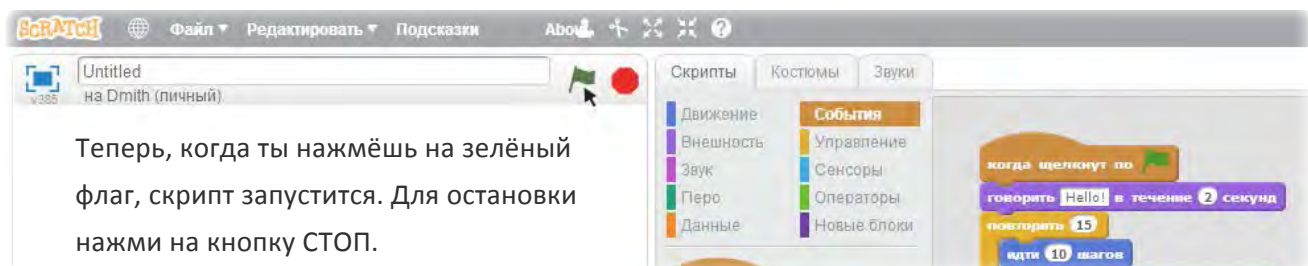


Чтобы прикрепить **ЭТОТ** блок, помести его над блоком **ПОВТОРЕНИЯ**.

зелёный флаг

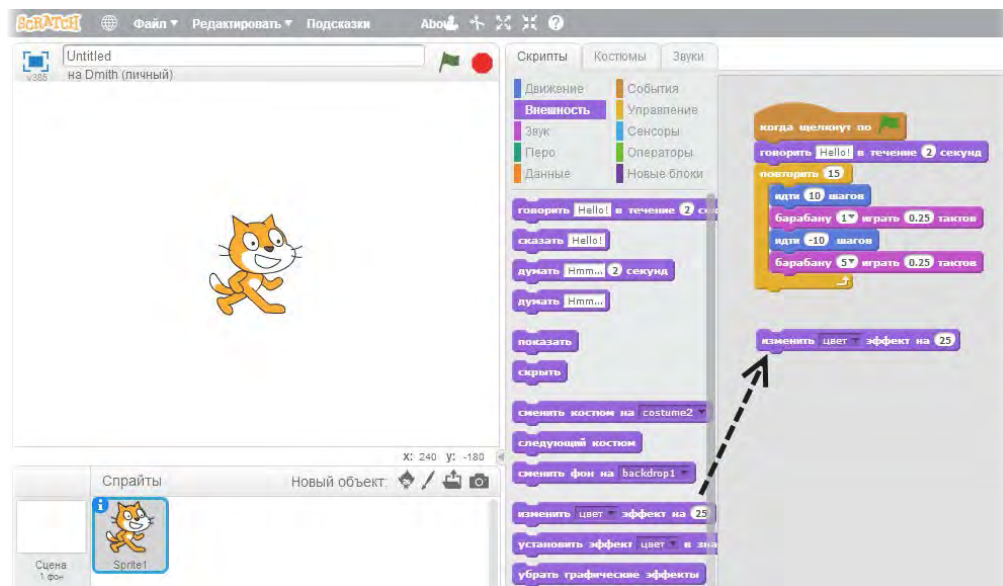


Помести блок  над всем скриптом.



больше цветов

Теперь ещё кое-что интересное...

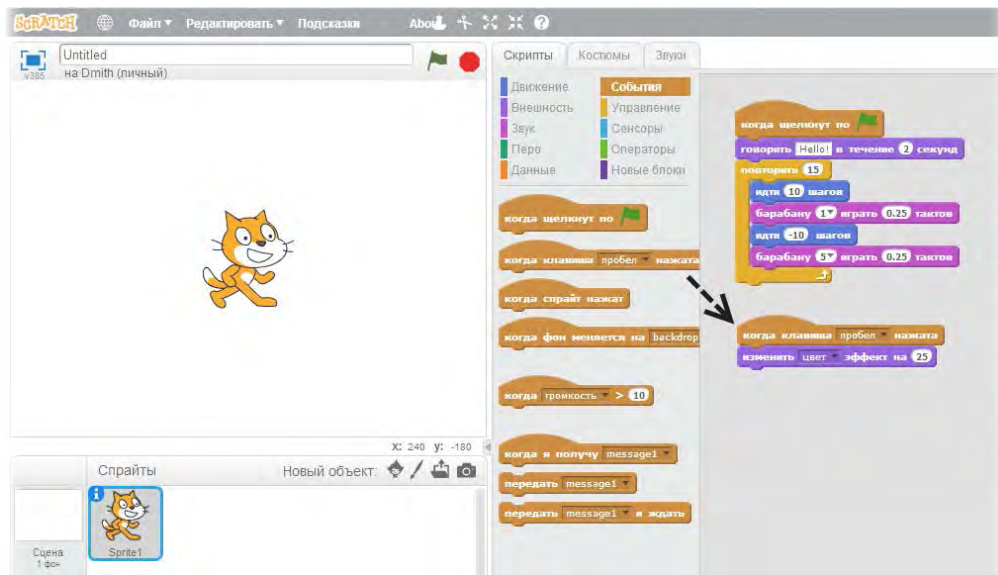


Помести блок **ПОМЕНЯТЬ ЭФФЕКТ**.



Нажми.

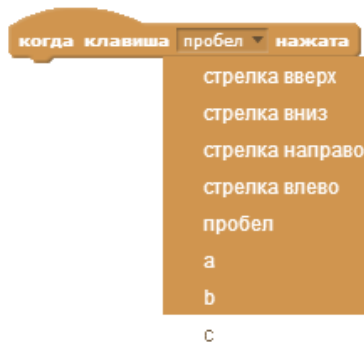
ЖМЁМ НА КНОПКИ



Помести над ним блок




Теперь нажми на Пробел.



Ты можешь выбрать другую клавишу для запуска.

новый фон

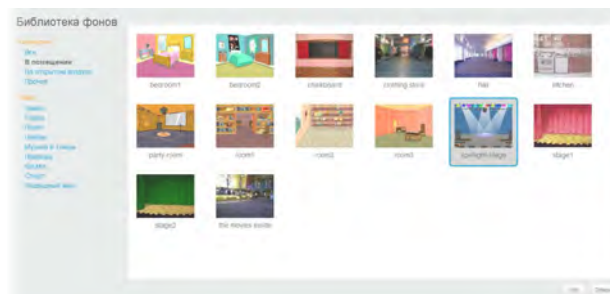
Ты можешь изменить фон сцены.

Нажми  чтобы изменить фон.

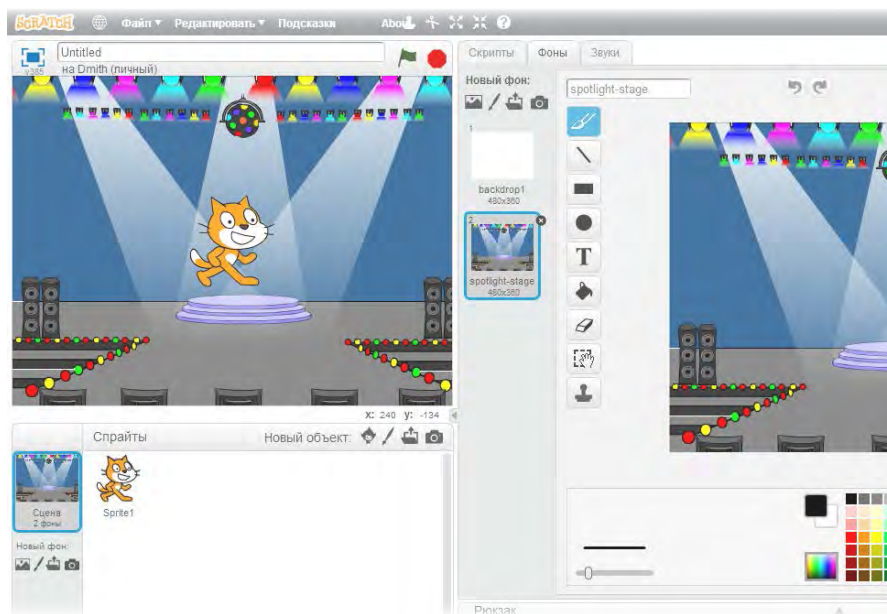


Выбери фон из списка (совершенно любой).

Нажми ОК.

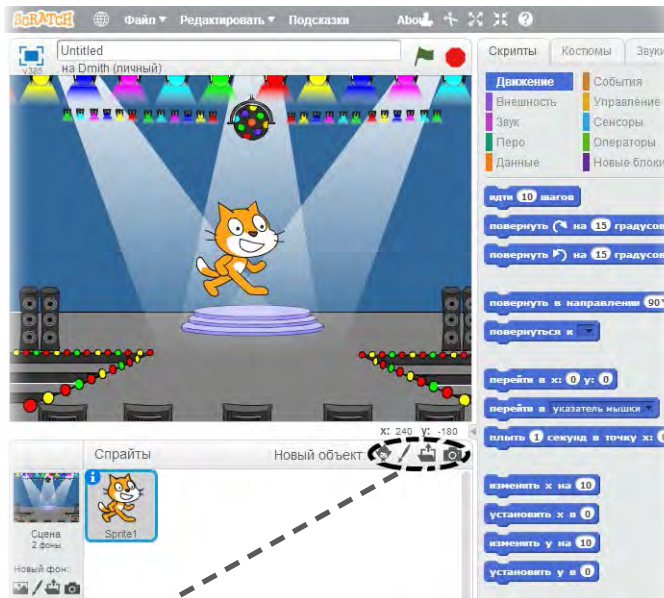


Посмотри на сцену и ты увидишь там эту картинку.



больше актёров

Все объекты в Скретч называются **СПРАЙТАМИ**.



Чтобы добавить спрайт, нажми на любую кнопку.

ОБОЗНАЧЕНИЯ:



Выбрать из библиотеки



Нарисовать



Загрузить



Сфотографировать на веб-камеру



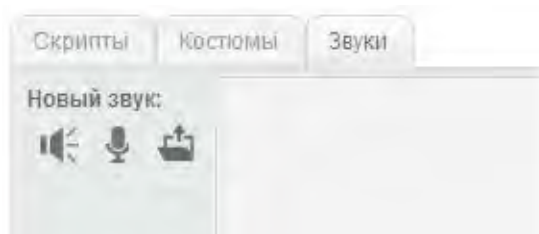
Добавь спрайт кнопкой, выбери категорию **Люди** и выбери "Cassy Dance"

Ты можешь перемещать спрайты по сцене как угодно.






что ещё может секретч

Сейчас ты можешь запрограммировать спрайт. Идём дальше.



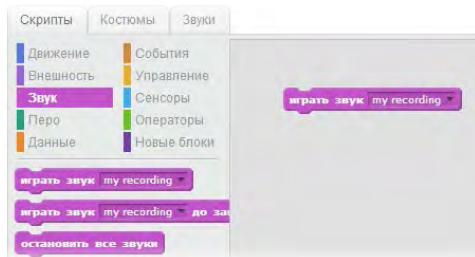
ДОБАВЬ ЗВУК

Нажми на вкладку **ЗВУКИ**. Ты можешь **Выбрать**  звук или **Записать**  с микрофона.

Или  **взять свой звук**.
(MP3, AIF, или WAV)

Нажми на вкладку **СКРИПТЫ**, и выбери блок **ИГРАТЬ ЗВУК**.

Выбери свой звук из списка.

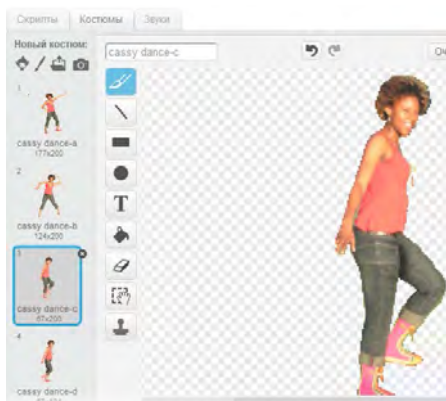


МЕНЯЕМ КОСТЮМЫ

Спрайт может иметь более одного костюма.

Чтобы их изменить, нажми на вкладку **КОСТЮМЫ**.

Нажми на любой костюм для редактирования.

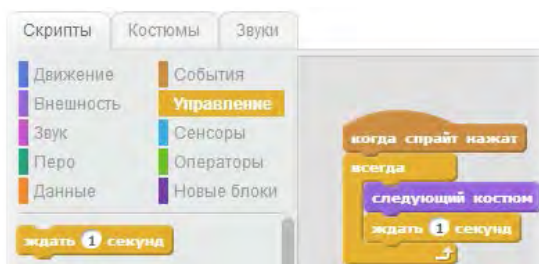


АНИМАЦИЯ

Ты можешь анимировать проект, меняя костюмы.

Нажми на вкладку **СКРИПТЫ**.

Создай скрипт анимации.



подсказки, советы, идеи



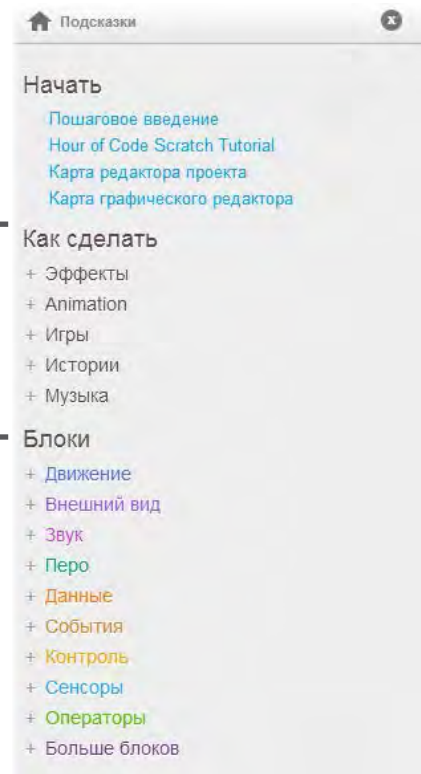
Назови свой проект.

Чтобы узнать больше, нажми **Подсказки**:



Подсказки показывают идеи для проектов. - - - - -

Также здесь можно узнать о блоках **СКРЕТЧ**. - - - - -



сохрани и поделись


Чтобы сохранить проект в сети, войди.

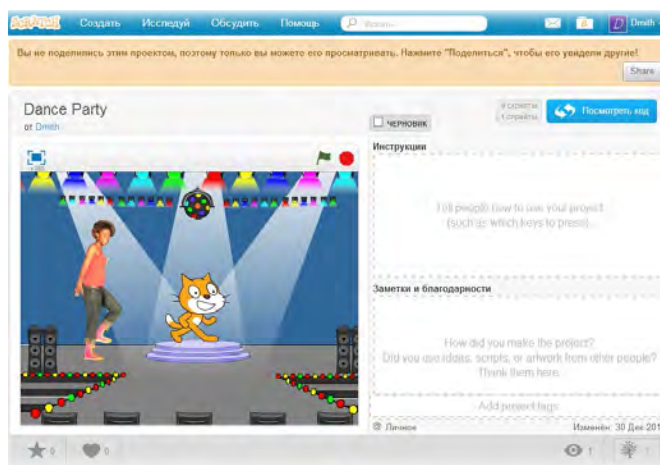
Вход

(Если ты хочешь сохранить проект на компьютер, нажми **Файл** и выбери "Загрузить на компьютер")

Если ты готов, нажми **Посмотреть страницу проекта**

Страница проекта

Нажми  для просмотра в полном экране.



Нажми **Share** для того, чтобы поделиться проектом с друзьями.

Напиши пару слов о проекте.

Если ты нажмёшь Поделиться, то этот проект увидят другие.

Итак, ты можешь **Создать** новый проект или **Исследуй** уже созданные.

Чтобы узнать больше, нажми **Помощь** или перейди на <http://scratch.mit.edu/help>

Скретч - язык программирования, где можно свободно создавать интерактивные истории, игры, и анимацию, а также поделиться ими с другими скретчерами.

Скретч создан группой программистов для детей в Лаборатории МТИ (ilk.media.mit.edu). Наши программисты создают такой язык, который может быть понятен детям, где ничего не нужно писать, где всё просто и интуитивно понятно.

Проект Скретч поддерживается Национальным фондом Науки, Корпорациями Intel, Microsoft, MacArthur, LEGO, Google, Dell, Inversoft, и консорциумами Лаборатории МТИ.

перевёл для вас Малыгин Дмитрий (Dmith)



Поддерживается грантами NSF 0325828 и 1002713. О мнениях, находках, и решениях либо рекомендациях просим писать на сайте. И не надо писать в Национальный фонд Науки.

