Kako začeti s SCRATCH

Verzija 2.0



http://scratch.mit.edu



SCRATCH je programski jezik, ki ti omogoča, da ustvariš svoje interaktivne zgodbice, animacije, igrice, glasbo in umetnost.



Ta vodič ti bo pokazal kako ustvariti projekt v SCRATCH.



1 Začni se premikati

🚺 🌐 Datoteka 🔻 Ur Jntitled	edi v Namigi About	\$ * ±	Skripte Videzi	Zvoki	
			Premikanje Izgled Zvok Svinčnik Podatki	Dogodki Krmiljenje Zaznavanje Operatorji Več blokov	
			pojdi 10 korakov obrni se za (* 1 obrni se za 🔊 1	5 stopinj 5 stopinj	pojdi 10 korakov
			obrni se v smer obrni se proti	90 -	
Figure	Nova figura:	x: 240 y: 64	pojdi na mesto k drsi 1 sekund do	azalec miške –	
			nastavi x na 0		

Povleci POJDI blok v območje skript.



Potem klikni na blok, da se Praskač premakne.



2 Dodaj zvok

Premikanje izgled Zvok Voč blokov predvajaj zvok meow predvajaj zvok meow predvajaj zvok meow predvajaj zvok meow predvajaj zvok ustavi vse zvoke zalgraj na boben 12 za 623 udarce pečivaj 623 udarcev izberi glasbilo 12			- 🎮 🛑	Skripte Videz	zi Zvoki	
Zvok Zaznavaje Zvok Zaznavaje Svinčnik Operatorji Predvajaj zvok Decatorji redvajaj zvok meow - ustavi vse zvoke zajgraj na boben 17 za 023 udarcev predvajaj noto 607 za 03 udarcev izberi glasbilo (3)				Premikanje	Dogodki	
Svinčnik Operatorji Podatki Vać blokov predvajaj zvok, meow o predvajaj zvok, meow o predvajaj zvok, meow o katavi vse zvoke zajgraj na boben 12 za 0.23 udarcev predvajaj noto 60° za 0.3 udarcev predvajaj noto 60° za 0.3 udarcev				Zvok	Zaznavanie	
Podatki Već blokov zalgraj na boben 1 predvajaj zvok, meow – do konca ustavi vse zvoke zalgraj na boben 11 za 0.23 udarcev predvajaj noto 60° za 0.5 udarcev predvajaj noto 60° za 0.5 udarcev izberi glasbilo 12				Svinčnik	Operatorji	noidi 💷 korakov
predvajaj zvok, meow w predvajaj zvok, meow w predvajaj zvok, meow w ustavi vse zvoke zalgraj na boben 10 za 0.23 udarcev predvajaj noto 600 za 0.5 udarcev izberi glasbilo 10				Podatki	Več blokov	zajgraj na hohen IV za 02
predvajaj zvok, meow – do konca ustavi vse zvoke zalgraj na boben 🗊 za 0.23 udarce počivaj 0.23 udarcev predvajaj noto GO za 0.5 udarcev izberi glasbilo 🗊				predvajaj zvok	neow 🔻	
ustavi vse zvoke zalgraj na boben 17 za 0.25 udarc počívaj 0.25 udarcev predvajaj noto 607 za 0.35 udarcev tzberi glasbilo 17		1		predvajaj zvok	neow do konca	
zalgraj na boben 17 za 023 udarc počívaj 023 udarcev predvajaj noto 607 za 03 udarcev tzberi glasbilo 17	2	€.F		ustavi vse zvoke		
zalgraj na boben 💽 za (023) udarc počívaj (023) udarcev predvajaj noto (60) za (03) udarcev izberi glasbilo (1)						
počívaj 0.25 udarcev predvajaj noto 600 za 0.3 udarcev izberi glasbilo 10		<u> </u>		zaigraj na boben	1 17 za 0.25 udarc	
predvajaj noto 60° za 0.5 udarcev izberi glasbilo 10				počivaj 0.25 uda	arcev	
predvajaj noto 60° za 0.5 udarcev izberi glasbilo 📭						
izberi glasbilo 💽				predvajaj noto 🤅	50 za 0.5 udarcev	
				izberi glasbilo 1		
				-		
x: 240 y: 112		;	x: 240 y: 112 🖪	sprement glasno	st 22 -10	
Figure Nova figura: 🗞 / 🖆 👩 🔤 nastavi glasnost na 💷 %			A / A -	nastavi glasnost	na 100 %	
	jure	Nova figura:	?/ 💾 🖸			

Izberi ukaz ZAIGRAJ NA BOBNE in ga dodaj k ukazu PREMAKNI.

pojdi 10 korakov	
zaigraj na boben (I▼ za 0.25 udarcev



Izbiraš lahko med več različnimi bobni v padajočem meniju.



3 Ustvari ples

pojdi 10 korakov	
zaigraj na boben (1 za 0.25 udarcev
pojdi -10 korakov	

Dodaj še en blok PREMAKNI. Klikni v notranjost bloka in vtipkaj znak minus.



Klikni na poljuben blok, da poženeš skladovnico.



Dodaj še en blok ZAIGRAJ NA BOBNE in potem izberi boben iz padajočega menija.

Klikni na poljuben blok, da poženeš skladovnico.



4 Znova in znova



Povleci ven blok PONOVI in ga spusti na vrhu skladovnice. Želiš, da se "usta" bloka PONOVI ovijejo okoli ostalih blokov.

Če želiš skladovnico premaknini, klikni prvi blok.



Lahko spremeniš število ponovitev.

Klikni, da poženeš skladovnico.

Klikni na poljuben blok, da poženeš skladovnico.

5 Reci kaj

SCRATCH 🌐 Datoteka 🕶 U	redi v Namigi About	- + 2	: 🔆 🕐		
Untitled			Skripte Videz	d Zvoki	
- v 420			Premikanje Izgled Zvok Svinčnik Podatki	Dogodki Krmiljenje Zaznavanje Operatorji Več blokov	
			reci Hello za 2 reci Hello pomisli Hmm za pomisli Hmm	sekund	poloto (1) - ural pold (1) korakov zalgraj na boben (1) za (23) udarcev pold (21) korakov zalgraj na boben (3) za (23) udarcev
			prikaži skrij zamenjaj videz n	a costume2 -	reci 200 za 🕑 sekund
			naslednji videz		
Figure	x: Nova figura: 💠	13 y: 95	zamenjaj ozadje	na backdrop1 -	

Klikni IZGLED in povleci ven blok GOVOR.

SCRATCE 🌐 Datoteka 🔻 Uredi 🔻 Namig	l About 🕹 👫 🔀	:ж 🛛		
Untitled	> 	Skripte Videzi	Zvoki	
54V	Živiol	Premikanje Izgled Zvok Svinčnik Podatki	Dogodki Krmiljenje Zaznavanje Operatorji Več blokov	
		reci Hellol za 2 se reci Hellol pomisli Hmm za pomisli Hmm	kund 2 sekund	ponovi (1) -krat pojdi (1) korakov zalgraj na boben (1) za (123) udarcev pojdi (1) korakov zalgraj na boben (1) za (123) udarcev
•		prikaži skrij zamenjaj videz na	costume2 ×	reci 200 za 🕑 sekund
Figure	x: 240 y: -127	naslednji videz zamenjaj ozadje na	backdrop1 =	

Vnesi besedilo v blok, če želiš spremeniti besede. Klikni na skladovnico, da jo poženeš



Potem ga pritrdi na vrh skaldovnice.

6 Zelena zastavica





Povleci ven blok SPREMENI UČINEK.





8 Pritisk tipke

🔐 🕮 Datoteka 🔻 Uredi 🔻 Namigi About 🛛 🕹 🛧 💥	X 0
Untitled	Skripte Videzi Zvoki
5420	Premikanje Izgled Krmlijenje Zvok Zaznavanje Svinčnik Operatorji Podatki Več blokov ko je kliknjena ponovi 10 -krat pojdi 10 korakov zalgraj na boben 1 za 0.25 udarcev pojdi -10 korakov zalgraj na boben 6° za 0.25 udarcev
x: 240 y: -26 Figure Nova figura: I i i i i i i i i i i i i i i i i i i	spremeni učinek barva = za (2) ko prejmem messagel = objavi messagel = in počakaj Pritrdi
	Pritrdi
ko je pritisnjena tipka presledek	Sedaj pritisni presledek na tipkovnici in si oglej, kaj se zgodi.
puščio puščio puščio proslo a b c	a don a desno a levo lizbereš lahko drugo tipko iz menija.

9 Dodaj ozadje

Na oder lahko dodaš nova ozadja.



Izbereš novo ozadje iz knjižnice (kot npr. "Spotlight-Stage")

Klikni OK.



Novo ozadje se pojavi na odru.



Dodaj figuro



11 Raziskuj!

Svoji novi figuri lahko dodaš lahko zvok ali animacijo.



Premikanje Izgled	Dogodki Krmiljenje	
Zvok	Zaznavanje	
Svinčnik	Operatorji	
Podatki	Več blokov	
		predvajaj zvok meow



DODAJ ZVOK

Klikni na zavihek Zvoki.

Izbereš lahko zvok iz

sam-a posnameš zvok



ц£

ali uvoziš zvočno datoteko

(MP3, AIF, ali WAV format)

Potem klikni na SKRIPTE tab,

in povleci blok PREDVAJAJ ZVOK na skriptno polje.

Izberi zvok, ki ga želiš iz menija.

CHANGE COSTUMES

Vsak figura ima vsaj eno videz.

Če želiš zamenjati trenutni videz, klikni VIDEZI.

Nato klikni na različni videz za figuro.

ANIMATE

Figuro lahko animiraš s preklapljanjem med videzi

Klikni na SKRIPTE in ustvari skripto, ki preklaplja med videzi.

12 Namigi!



Shrani in deli



Če želiš shraniti svoj projekt na spletu, moraš biti prijavljen.

(Če želiš shraniti projekt na računalnik, klikni na meni Datoteke in izberi "Prenesi na svoj računalnik.")

Ko si pripravljen, klikni

4 Glej stran projekta

